

## Provozní řád hřiště v areálu Domu dětí a mládeže Prachatic

Hřiště slouží v době mimo vyučování pro organizovanou zájmovou činnost dětí a mládeže a spontánní činnost. Hřiště je využíváno i pro školní tělesnou výchovu.

Provozní dobu a využívání hřiště upřesňuje ředitel DDM Prachatic, pověřená služba rozhodne o předčasném uzavření hřiště v případě nepříznivého počasí.

Hřiště jsou přístupná všem dětem a mládeži do 19 – ti let bez omezení zdarma.

**Děti do 6 let pouze v doprovodu rodičů.**

Dospělými osobami je hřiště využíváno za úplatu podle předem stanoveného rozvrhu a ceníku, který je součástí tohoto provozního řádu.

Školy využívají hřiště pro školní tělesnou výchovu na základě ceníku za úplatu pro spontánní aktivity.

Návštěvníci jsou povinni v celém areálu respektovat provozní řád, půjčovni řád, rozvrh hodin a řídit se pokyny dohlížecí služby.

Provozovatel areálu přísně zakazuje poškozování a ničení veškerého zařízení v celém areálu Domu dětí a mládeže v Prachaticích.

Pokud někdo s uživateli svým jednáním a chováním způsobí škodu, bezodkladně zajistí na vlastní náklady opravu nebo úhradu za poškození.

V celém areálu není dovoleno kouřit, používat alkoholické nápoje, psychotropní látky a pyrotechniku.

Cigarety, alkoholické nápoje, psychotropní látky a pyrotechniku zde není dovoleno ani držet.

Návštěvníci areálu se chovají tak, aby svým chováním a jednáním nebudili pohoršení veřejnosti a ostatních návštěvníků v celém areálu.

V celém areálu se každý pohybuje na vlastní nebezpečí!

Motorová vozidla parkujte v areálu DDM pouze ve vymezeném území.

Dobrovolné respektování provozního řádu je vstupenkou pro každého návštěvníka.

Ten, kdo porušuje provozní řád a nedodrhuje pokyny dohlížecí služby, bude z areálu vykázán.

Veškeré připomínky a námítky k provozu hřiště se podávají řediteli DDM Prachatic.

<b>Hasiči</b>	<b>Záchranná služba</b>	<b>Policie</b>	<b>Městská policie</b>	<b>Integrovaný záchranný systém</b>
<b>150</b>	<b>155</b>	<b>158</b>	<b>156</b>	<b>112</b>

ředitel Domu dětí a mládeže  
Prachatic